# План занятия № 01

|  |  |
| --- | --- |
| **Преподаватель:** |  |
| **Программа обучения:** | Профессиональное компьютерное образование |
| **Направление:** | Графический дизайн |
| **Дисциплина:** | Adobe Photoshop |
| **Тема занятия:** | **Введение** **в Adobe** **Photoshop** |

**Цели урока:**

* Дать определение основным понятиям растровой графики.
* Ознакомить с интерфейсом программы Adobe Photoshop.
* Отработать приемы создания нового документа и работы с инструментом Brush Tool/Кисть.

**Тип занятия:** Вводное занятие

**Ход и хронометраж занятия**

| **№** | **Этапы занятия** | **Содержание этапа** | **Время** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Организационный момент | Приветствие. Знакомство со студентами (если группа новая). Проверка отсутствующих и готовности аудитории. План проведения занятия. | 10 мин |
| 2 | Актуализация знаний | Знакомство с предметом. Рассмотрение предмета (сферы) охвата нового предмета. Показать связь с ранее изученными предметами.  Несколько вопросов для перехода к новой теме:   1. Что такое 2D-графика? 2. Что можно делать c фото в Photoshop? | 10 мин |
| 3 | Изложение теоретического материала | Перечень рассматриваемых вопросов:   1. Виды графики. Преимущества и недостатки. 2. Основные понятия растровой графики. 3. Основные форматы файлов, поддерживаемые программой 4. Интерфейс программы. Основные панели. 5. Рисование с инструментом Brush Tool b и его основные параметры. | 100 мин |
| 4 | Самостоятельная работа студентов | Практическая (самостоятельная) работа:   1. Выполнение практических заданий в папке *Практика в аудитории* | 30 мин |
| 5 | Подведение итогов занятия | Подведение итогов занятия, выставление оценок. | 7 мин |
| 6 | Домашнее задание | Домашнее задание №01:   1. Ознакомиться с материалом из папки *Теория на дом* (презентация, справочный материал, ссылки на дополнительный материал). 2. Выполнения практических заданий из папки *Практика на дом*. | 3 мин |

**Общее время:** 160 минут

**Преподаватель** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_